

NASBI - lista udostępnionych publikacji:

Lp	Tytuł
1	AutoCAD 2019 PL. Pierwsze kroki - licencja
2	AutoCAD 2018 PL - licencja
3	Algorytmy. Ilustrowany przewodnik - licencja
4	Algorytmy, struktury danych i techniki programowania dla programistów Java - licencja
5	PHP, MySQL i MVC. Tworzenie witryn WWW opartych na bazie danych - licencja
6	Bezpieczeństwo systemu Linux w praktyce. Receptury. Wydanie II - licencja
7	Big data, nauka o danych i AI bez tajemnic. Podejmuj lepsze decyzje i rozwijaj swój biznes! - licencja
8	Bootstrap 4 dla zaawansowanych. Jak pisać znakomite aplikacje internetowe. Wydanie II - licencja
9	Bootstrap. Tworzenie własnych stylów graficznych - licencja
10	Bezpieczeństwo systemów informatycznych. Zasady i praktyka. Wydanie IV. Tom 1 - licencja
11	Bezpieczeństwo systemów informatycznych. Zasady i praktyka. Wydanie IV. Tom 2 - licencja
12	Ciągłe dostarczanie oprogramowania w języku Java. Najlepsze narzędzia i praktyki wdrażania kodu - licencja
13	CSS od podszewki - licencja
14	Cyberwojna. Metody działania hakerów - licencja
15	Data science od podstaw. Analiza danych w Pythonie. Wydanie II - licencja
16	Nowoczesne strony WWW. HTML5, CSS3, Adobe Muse, Wordpress - licencja
17	Biblia Windows Server 2016. Podręcznik Administratora - licencja
18	Jak szybko zbudować dochodowy sklep internetowy - licencja
19	GIMP. Poznaj świat grafiki komputerowej - licencja
20	GIMP. Niesamowite efekty - licencja
21	Hartowanie Linuksa we wrogich środowiskach sieciowych. Ochrona serwera od TLS po Tor - licencja
22	HTML i CSS. Zaprojektuj i zbuduj witrynę WWW. Podręcznik Front-End Developera - licencja
23	JavaScript. Programowanie zaawansowane - licencja
24	Java 9. Przewodnik doświadczonego programisty. Wydanie II - licencja
25	Java. Zadania z programowania z przykładowymi rozwiązaniami. Wydanie II - licencja
26	Java dla bystrzaków. Wydanie VII - licencja
27	Java. Efektywne programowanie. Wydanie III - licencja
28	Java. Podstawy. Wydanie XI - licencja
29	Java dla zupełnie początkujących. Owoce programowania. Wydanie VII - licencja
30	JavaScript i jQuery. Interaktywne strony WWW dla każdego - licencja
31	Kali Linux. Testy penetracyjne. Wydanie III - licencja
32	Kali Linux. Testy bezpieczeństwa, testy penetracyjne i etyczne hakowanie - licencja

33	CSS. Kaskadowe arkusze stylów. Przewodnik encyklopedyczny. Wydanie IV - licencja
34	Kotlin. Rusz głową! - licencja
35	Linux. Profesjonalne administrowanie systemem. Wydanie II - licencja
36	MATLAB. Praktyczny podręcznik modelowania - licencja
37	Moodle dla nauczycieli i trenerów. Zaplanuj, stwórz i rozwijaj platformę e-learningową. Wydanie II rozszerzone - licencja
38	NoSQL, NewSQL i BigData. Bazy danych następnej generacji - licencja
39	PHP i jQuery. Techniki zaawansowane. Wydanie II - licencja
40	PHP, MySQL i JavaScript. Wprowadzenie. Wydanie V - licencja
41	PHP i MySQL. Dynamiczne strony WWW. Szybki start. Wydanie V - licencja
42	PHP 7. Algorytmy i struktury danych - licencja
43	PHP7 i SQL. Programowanie dla początkujących w 40 lekcjach - licencja
44	Java. Praktyczny kurs. Wydanie IV - licencja
45	JavaScript. Tworzenie nowoczesnych aplikacji webowych - licencja
46	Programowanie w Javie. Solidna wiedza w praktyce. Wydanie XI - licencja
47	Programowanie serwera Oracle 11g SQL i PL/SQL - licencja
48	Przewodnik po Pythonie. Dobre praktyki i praktyczne narzędzia - licencja
49	Python, C++, JavaScript. Zadania z programowania - licencja
50	Python. Szybko i prosto. Wydanie III - licencja
51	Python 3. Kolejne lekcje dla nowych programistów - licencja
52	Python 3. Proste wprowadzenie do fascynującego świata programowania - licencja
53	Python. Kurs dla nauczycieli i studentów - licencja
54	Python ninja. 70 sekretnych receptur i taktyk programistycznych - licencja
55	Python. Rusz głową! Wydanie II - licencja
56	Python. Uczymy się programowania - licencja
57	Python dla zupełnie początkujących. Owoce programowania. Wydanie IV - licencja
58	Raspberry Pi Zero W. Kontrolery, czujniki, sterowniki i gadżety - licencja
59	Responsive Web Design. Nowoczesne strony WWW na przykładach - licencja
60	Sieci komputerowe. Najczęstsze problemy i ich rozwiązania - licencja
61	Skrypty powłoki systemu Linux. Zagadnienia zaawansowane. Wydanie II - licencja
62	Skrypty powłoki systemu Linux. Receptury. Wydanie III - licencja
63	Szybsza Sieć z językami PHP, MySQL i JavaScript. Zaawansowane aplikacje z wykorzystaniem najnowszych technologii - licencja
64	Zawód front-end developer. 11 kroków do zostania webmasterem - licencja
65	Unix i Linux. Przewodnik administratora systemów. Wydanie V - licencja
66	WordPress 5 dla początkujących - licencja
67	WordPress 5. Rewolucja Gutenberga - licencja
68	JavaScript. Wyrażenia regularne dla programistów - licencja