

Lista udostępnionych Publikacji:

1. Algorytmy, struktury danych i techniki programowania. Wydanie IV - licencja
2. Android 3. Tworzenie aplikacji - licencja
3. Aplikacje 3D. Przewodnik po HTML5, WebGL i CSS3 - licencja
4. ASP.NET 2.0 i Ajax. Wprowadzenie - licencja
5. ASP.NET 3.5. Tworzenie portali internetowych w nurcie Web 2.0 - licencja
6. ASP.NET MVC 4. Programowanie aplikacji webowych - licencja
7. ASP.NET MVC 4. Zaawansowane programowanie - licencja
8. Autodesk 3ds Max 2014. Oficjalny podręcznik - licencja
9. Bazy danych. Pierwsze starcie - licencja
10. Blender 2.69. Architektura i projektowanie - licencja
11. Blender. Podstawy modelowania - licencja
12. C# 3.0. Leksykon kieszonkowy. Wydanie II - licencja
13. C# 5.0. Programowanie. Tworzenie aplikacji Windows 8, internetowych oraz biurowych w .NET 4.5 Framework - licencja
14. C# 6.0 i MVC 5. Tworzenie nowoczesnych portali internetowych - licencja
15. CodeIgniter. Zaawansowane tworzenie stron w PHP - licencja
16. Git. Leksykon kieszonkowy - licencja
17. Head First Servlets & JSP. Edycja polska. Wydanie II (Rusz głową) - licencja
18. HTML5 i CSS3. Praktyczne projekty - licencja
19. HTML5 i CSS3. Zaawansowane wzorce projektowe - licencja
20. Java. Ćwiczenia praktyczne. Wydanie IV - licencja
21. Java. Zadania z programowania z przykładowymi rozwiązaniami - licencja
22. jQuery. Poradnik programisty - licencja
23. Linux. Komendy i polecenia. Wydanie IV rozszerzone - licencja
24. Linux. Programowanie systemowe - licencja
25. MATLAB. Praktyczny podręcznik modelowania - licencja
26. Modelowanie rzeczywistości. Jak w komputerze postrzega się świat - licencja
27. NoSQL. Kompendium wiedzy - licencja
28. PHP 5. Praktyczny kurs. Wydanie II - licencja
29. PHP i HTML. Tworzenie dynamicznych stron WWW - licencja
30. PHP i MySQL. Od nowicjusza do wojownika ninja - licencja
31. Podstawy kryptografii. Wydanie III - licencja
32. Programowanie serwera Oracle 11g SQL i PL/SQL - licencja
33. Programowanie w języku Java. Zbiór zadań z podpowiedziami - licencja
34. Python. Leksykon kieszonkowy. Wydanie V - licencja
35. SQL. Leksykon kieszonkowy. Wydanie II - licencja
36. SQL. Ćwiczenia praktyczne. Wydanie II - licencja
37. Tablice informatyczne. Java. Wydanie III - licencja
38. Tworzenie gier na platformę Android 4 - licencja
39. Tworzenie stron WWW. Praktyczny kurs - licencja
40. Wprowadzenie do fizyki w grach, animacjach i symulacjach Flash - licencja